

大字超級搖桿卡

新設計 高相容性 GAME 99%

1100元 暢遊GAME的神奇世界



以下任何一種理由都讓你需要JOYMOUSE

- ★ 喜歡玩GAME但沒有MOUSE
- ★ 喜歡玩GAME但沒有JOYSTICK
- ★ 喜歡玩GAME但覺得鍵盤很難操作
- ★ 喜歡玩GAME但半夜敲鍵盤會吵到家人
- ★ 喜歡玩GAME但用MOUSE玩會磨損到滾球
- ★ 喜歡玩GAME但用JOYSTICK很不穩定
- ★ 喜歡玩GAME但找不到好的搖桿系統
- ★ 喜歡玩GAME但AT/386的速度太快

以下任何一種方便性都支持你擁有JOYMOUSE

- ★ 全數位式輸出穩定性最佳,操作遊戲得心應手
- ★ 雙人GAME第一或第二人可用JOYMOUSE代替鍵盤
如 燃燒的野球 II (HARDBALL II)
槍林彈雨 (CABAL)
太空小蜜蜂 (BETTER DEATH)...等
- ★ 某些GAME只支援鍵盤但JOYMOUSE仍然能用
如 唯我獨尊 (CRIME WAVE)
水滸傳 (BANDIC KINGS OF ANETENC CHINA)...等

舊卡換新卡折價200元,只要將舊卡以掛號郵寄或拿回本公司並附上900元即可

※ 請注意:經銷商處不適用本辦法



大字資訊有限公司

台北市重慶北路一段67號6樓之1

TEL: (02) 5431350-1

國內郵資已付
台北郵局
台北第11支局
許可證
台北字第6688號

行政院新聞局出版登記證局版台證字第7653號
中華郵政台北字第3332號執照登記為雜誌交寄

雜誌類

軟體之星 雜誌 8

SOFTSTAR MAGAZINE

79年12月10日發行

贈閱



程式設計講座(六)

双向道

自助印刷店問答集

程式設計師最好的選擇

最新軟體介紹

國人設計軟體回顧



歡樂麻將



售價 380元
支援鍵盤/大字超級搖桿卡

市面上的麻將遊戲那麼多，讓玩家你真正滿意的大概沒幾個吧！現在大字資訊鄭重向你推薦大富翁、拂曉攻擊的作者姚壯憲的又一力作——歡樂麻將，單列舉以下幾項就夠你手癢癢的了。



講習室



嘿！我說嘛，果然是個肉角

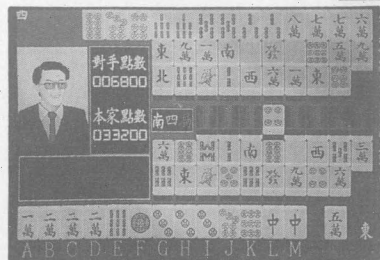
輸了之後的畫面



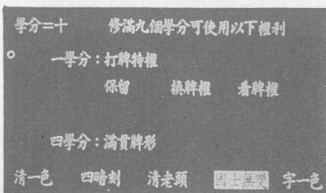
牌型說明

- ★ 完整大牌牌型解說，上手容易
- ★ 精心設計的AI(人工智慧)你能過關嗎？
- ★ 八位對手八種功力，可別太輕敵了
- ★ 支援VGA、EGA、MGA顯示模式
- ★ 支援AD-LIB卡、聲霸卡，享受更多
- ★ 學分越高可使用之特殊功能越多

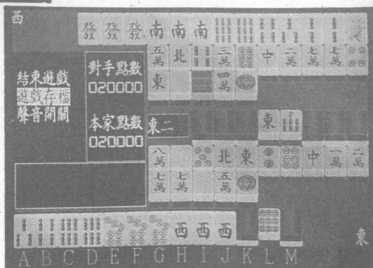
實戰畫面



學分使用



實戰存檔



編者的話

我變我變我變變變，軟體之星的朋友大家好。世局在變，人事在變，當然大宇也在變，而且變得更好，你知道嗎？第一變，大字從同一棟大樓的八樓搬到六樓之一，公司空間大了一半工作效率也提高不少。第二變，就是你手中這一本軟體之星，本期起改為精緻本推出，封面也改為彩色，內容的編排也在變化你注意到了嗎？第三變，大字資訊一向是在台北市參加電腦展，今年起，除了十月份已在台中世貿中心參展外，12月份分別在台北及高雄兩地參加資訊月巡迴展，展期分別為12月1日至10日台北世貿中心C區1108-1110，12月25日至80年元月1日在高雄體育場外區與玩家見面，歡迎大家蒞臨參觀。變得更好更需要你的肯定，大家一起加油吧！

目錄

軟體櫥窗.....	2
自助印刷店問答集.....	11
程式設計講座(六).....	12
程式設計師最好的選擇...	14
雙向道.....	16

中華民國78年10月5日創刊

行政院新聞局登記證局版臺誌字第7653號

中華郵政北台字第3332號登記為雜誌交寄

發行人兼總編輯/李惠萍

主編/丁淑姿

美術編輯/張素蘭

特約作家/劉陳祥·施文馮

蔡明宏·陳文銅·張駿哲

發行業務/辜文祺

發行所/軟體之星雜誌社

社址/台北市重慶北路一段67號 6F-1

電話/(02)5431350-1

傳真/(02)5224686

郵政劃撥/1277894-6 大字資訊

印刷所/格上印刷設計事業有限公司

地址/台北市通河街175號

電話/(02)5953794·5954667

版權所有，非經同意不得轉載

軒 轅 劍

盤古開天闢地之後，世間原本只有善惡兩神所統治的神魔界，女媧造人之後才開創了人類與神魔共存的時代。起初人類的活動範圍不大和神魔界之間倒也相安無事，但是逐漸地，人類的快速發展和大量開墾卻縮小了神魔的生存空間。這種激進的行為終於觸怒了神魔界，掌管邪念的惡神和麾下的妖魔便決心要毀滅人類，但礙於職掌善念的善神反對，使得惡神一直無法如願，人類才得以躲過一場浩劫。



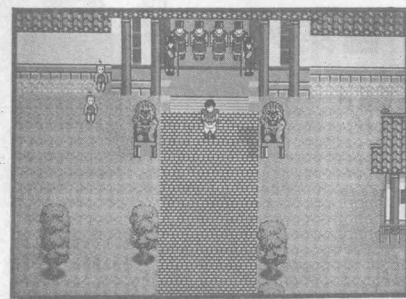
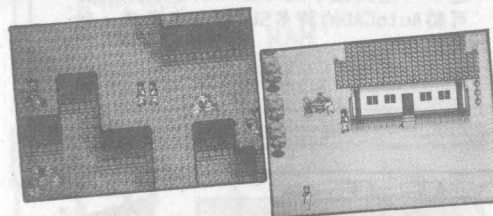
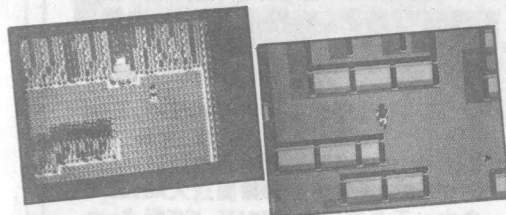
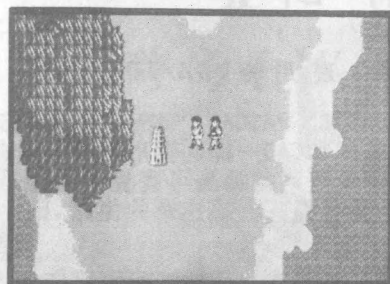
經過了幾千年和平的光陰，人類的劫數還是到來了。妖魔突然開始攻擊人類並摧毀村莊和一切人類所創作的文明。而且更令人吃驚的是從虎口餘生的人們口中得知了善神決定和惡神聯手毀滅人類的事實！

失去善神庇護的人們對於兇猛的妖魔幾乎毫無抵抗的能力，但是此時出現了一位拿著軒轅寶劍的俠士，組織眾人成為一支抗魔軍，才發揮了人類凝聚的力量，壓制住妖魔的攻勢。然而好景不常，在善惡兩神親率妖魔聯手夾擊之下，抗魔軍全部慘遭殺戮，無一倖免。

從此人類只有生活在妖魔威脅的陰影下，以殘餘的力量和神魔抗衡，直到十六年後的某一天……。



中國RPG史上首創動畫結合BGM的鉅作



遊戲一開始，你正在師傅的小屋前，師傅正交待你到朝陽城去拜訪師傅的好朋友--縣太爺，於是你便拜別了師傅開始出發，由於現在世道不靖，因此出門後即會碰到不同的怪物，且因經驗及體力等級太低，常會有全軍覆沒的情形，所以一開始小心的應付怪物，常回小屋恢復體力，或一口氣衝到縣城買一些武器、道具來保護自己，經由不斷地消滅怪物賺取經驗及金錢是相當重要的。

另外，進入縣城拜訪縣太爺後，多跟所遭遇的每個人對談能得到很多有用的訊息，然後再到井底及遠方的山洞完成一些任務後才能進入另一片地方尋找同伴，並去殺魔王--火鳳凰，原來他就是--？

- ★ 第一個真正帶有中國風味的中文RPG
- ★ 所有角色精心策劃，引人入勝
- ★ 只支援VGA與EGA模式
- ★ 精心製作音樂，且支援AD-LIB卡及聲霸卡
- ★ 原野，山洞，水底，塔上等專屬怪物造型令人嘆為觀止

如果你的電腦是VGA或EGA彩色系統，且又有AD-LIB卡或聲霸卡，千萬不要錯過此遊戲

售價 350元

FOR VGA/EGA (單色玩家請勿購買)

支援 AD-LIB卡/聲霸卡

鍵盤/大字搖桿/超級搖桿卡

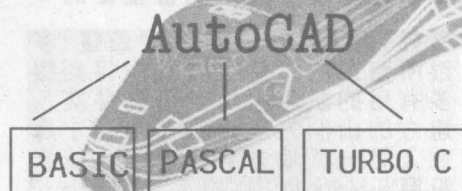


CAD魔術師 II

480元
適用於VGA/EGA/MGA

本軟體可將各種CAD所繪成的圖形檔轉變成BASIC、PASCAL、TURBO C 的程式檔，讓你在各種高階語言系統下均能完美地畫出和CAD一樣的圖形來。不論是DXF檔或幻燈的SLD檔案，皆可經由CAD魔術師 II 將其轉換為可直接RUN的高階語言程式。更進一步，你可藉轉換後的高階語言程式製成連續的簡報，比CAD的SLIDE效果更好。

除此之外，CAD魔術師 II 還提供了外部製作CAD繪圖的介面程式可將高階語言的繪圖指令轉換成AutoCAD的腳本繪圖檔案真正打通了CAD與程式之間的雙向道。



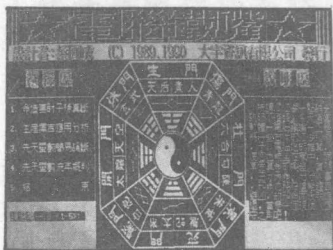
配合「CAD魔術師工具箱」的使用，可進一步將SLD檔案轉換成程式檔，此外，SCR MAKER程式更可幫助你輕易地設計一個SCRIPT檔案，可將外部繪圖送入AutoCAD之中。工具箱中的ANIMATE.EXE程式，亦可將AutoCAD的許多SLD組合成動畫，效果非凡。

電腦鐵嘴

MGA 480元
鍵盤



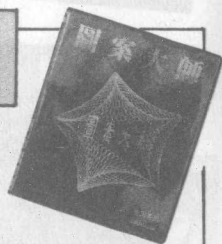
也許你正自信的活著
也許你正處於茫然的十字路口
命運妻！財！子！祿＋生產擇吉＋先天靈數＋流年概判



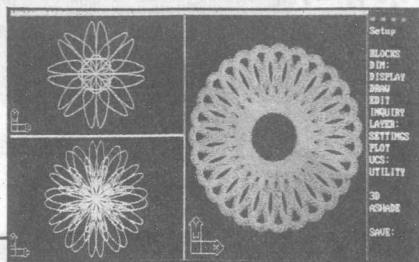
圖案大師

EGA CGA MGA
鍵盤

180元

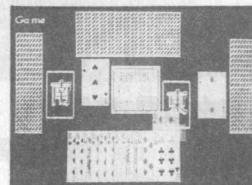


萬能的圖案製造機，自動組合出億萬種美麗的圖案，其變化萬千、色彩繽紛，直讓人賞心悅目，嘆為觀止。



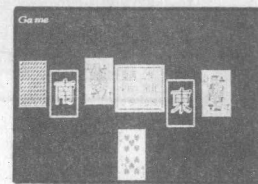
超級橋牌

橋牌高手 V.S. AI 高強的超級橋牌



EGA/MGA
MEMORY 640K RAM
支援 鍵盤/滑鼠/大字超級搖桿卡

你可能錯過其他的電腦橋牌，但你決不能放過超級橋牌，遊戲中適當的運氣加上你高超的牌技，必能過關斬將贏得勝利，但仍要提醒你，特別策劃的AI（人工智慧），想打敗電腦可不是那麼簡單的，小心馬失前蹄，被電腦取笑了！



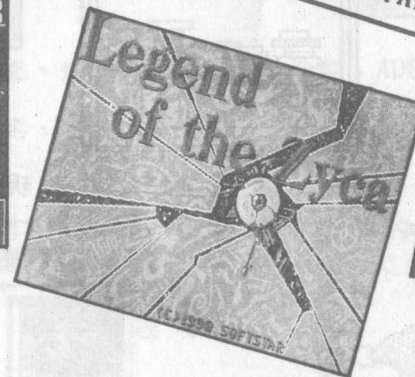
3D 立體RPG



全力開發中

COLEAN王國有一個傳說，每隔一千年就會發生一次末日災難，這一次的日期又將至，人類和魔族都各自選出了一位「救世主」，這次他們要如何應付這危機呢？只有一個叫JOHN的男孩知道事情的真相....

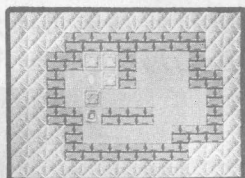
- ★ 立體式的地圖捲動
- ★ 動畫式的戰鬥畫面
- ★ 完全中文顯示
- ★ 支援AD-LIB卡、聲霸卡



倉庫世家

近百個美女與250關的超級益智遊戲來了,你還等什麼!

從任天堂版的倉庫番出版以來,不論NEC 88、98系列,都找得到此一玩不厭的GAME,甚至最近在SEGA MEGA DRIVE上,更看到全新的倉庫番造成轟動,但PC的玩家卻無福享受,因此大字資訊特將此一超級益智遊戲搬到PC上,讓玩家不再遺憾。

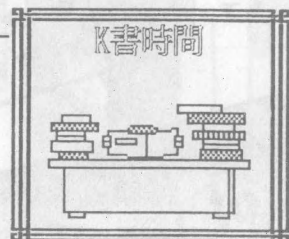


- ★全部250關之超級大GAME,讓你玩得過癮
- ★近百關美女把關,破關後有....嘻嘻嘻
- ★提供編關功能可自行編輯關卡自娛娛人
- ★VGA 256色模式下之美女圖,你從沒看過哦
- ★支援AD-LIB音效卡,效果媲美大型電玩

VGA/EGA/MGA MEMORY 640K

支援 AD-LIB卡/聲霸卡

鍵盤/大字超級搖桿卡



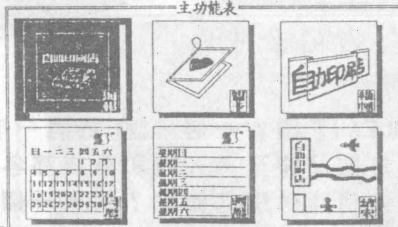
自助印刷店

VGA EGA MGA 250元

鍵盤

展現個性,表現自我,何妨利用自助印刷店設計一下海報、賀卡、橫幅、週曆、月曆送給朋友。

主功能表



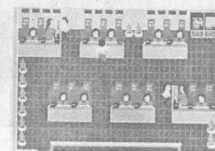
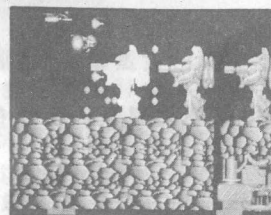
RS-2

VGA EGA CGA MGA

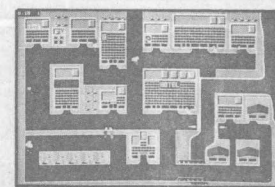
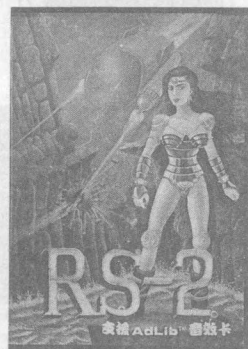
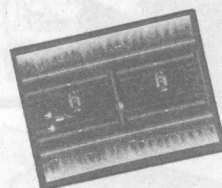
300元

鍵盤 大字/超級 搖桿卡

宇宙曆2048年,地球聯邦司令部收到人馬星座殖民地的SOS求救信號後就再也無法聯絡了,司令部立即決定緊急派出精銳的RS-2前往救援,由於情況不明,請多加小心。



有看見山口組的人嗎
好像在夢遺勢



撲克、押注、BAR台、水果盤、ADD 9、BLACK JACK

股票、梭哈、六合彩

在這個利慾薰心,金錢遊戲糜爛的城市中,一個原本腳踏實地的年輕人,由於女友被詐賭集團所擄走,使得他發誓勤練賭技。共分休閒、RPG、對戰三模式。

EGA MGA

450元

鍵盤/大字超級搖桿卡

賭神

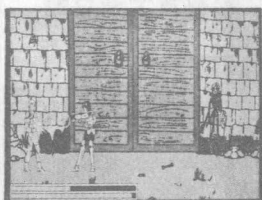
滅

MGA 400元

鍵盤 大字/超級 搖桿卡



"滅"一個超傳統的動作遊戲，除拳打腳踢外，更有雙截棍及氣功來對付把關之高手，你有把握過關斬將，打敗魔王救出女友，當個英雄嗎？



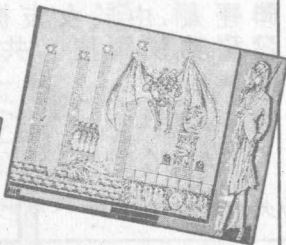
幻魔傳說

MGA 300元

鍵盤 大字/超級 搖桿卡



神幻、奇幻、變幻的幻魔傳說
第一關有幾百個螢幕大小所組成；
第二關有千奇百怪的怪物；
第三關六層背景捲動的效果；
第四關有一個螢幕大小的魔王。



魔術拼圖

MGA 220元

鍵盤 大字/超級 搖桿卡



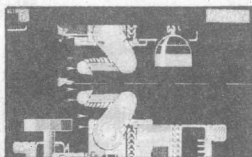
愛利亞王國已被黑暗的"拼圖帝國"漸漸的吞噬了，愛利亞女王也被關到拼圖中，你就是愛利亞最後的希望了，請趕快救救愛利亞王國吧！

可配合DFI掃描機或繪圖工具軟體，自行將照片或圖畫製成拼圖磁片，送給親友，不需母片可獨立執行。



逆襲

MGA 220元



鍵盤 大字/超級 搖桿卡

"逆襲"是國內第一個應用大螢幕橫捲軸式的射擊遊戲，奇怪的外太空生物及戰艦你有能力突破嗎？

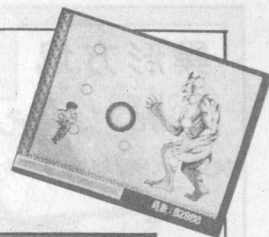
七笑拳

EGA MGA 480元

鍵盤 大字/超級 搖桿卡



由高橋留美子的漫畫--七笑拳所改編的遊戲軟體，遊戲中亂馬、小茜、象良牙、游帶刀..等人物都鮮活地呈現在你眼前，構成了一個奇特的故事等你來同樂。分決鬥篇及特別篇。



風雲麻將

MGA 280元

鍵盤 大字/超級 搖桿卡

以日本、香港等地所流行之13張麻將為藍本，完整作大牌及計番方式，實戰功力高強，給你不同的感受。

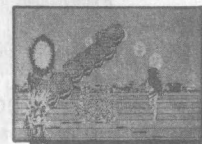
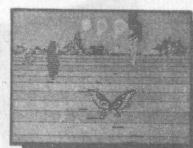


龍女

MGA 250元

鍵盤 大字/超級 搖桿卡

全國首創「超立體感」的3D動作遊戲，其動畫技巧所展現的高超效果，令你目不暇給。



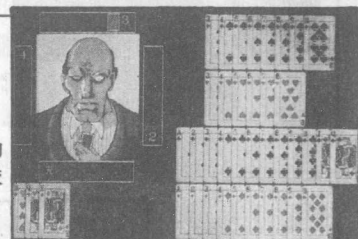
歡樂接龍

EGA MGA 250元

鍵盤 大字/超級 搖桿卡



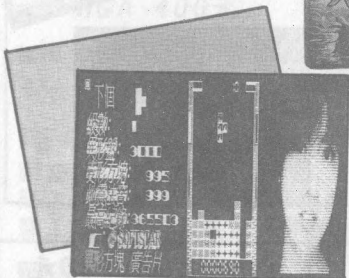
歡樂接龍(排七)，由大字精心設計的人工智慧，賦予每個角色不同的牌技，甚至連表情都由AI來控制。



異形方塊

MGA 200元

鍵盤 大字/超級 搖桿卡



類似俄羅斯方塊的遊戲，玩家增加了破壞、變形、地震等功能，而電腦亦增加了攻擊手段如：巫師、雷電、阻礙物及天旋地轉等。

美少女撲克

EGA MGA 250元

鍵盤 大字/超級 搖桿卡



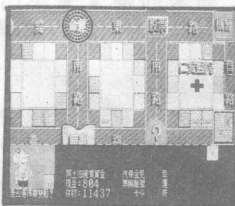
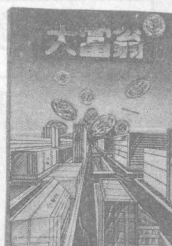
無聊的時候做些什麼好呢？讓DOMO告訴你，這是美少女撲克的時間。有四位不同牌技的敵手，只要牌技高超，積分超過對手即可看到精彩圖片。



大富翁

MGA 250元

鍵盤 大字/超級 搖桿卡



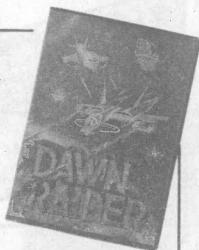
以紙上大富翁為主幹，輔以當今最熱門的投資活動。最多可同時八人參與，遊戲中的對手可以完全電腦操作與你對打。

拂曉攻擊

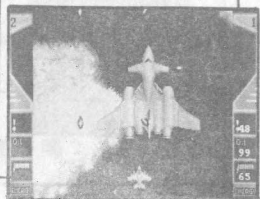
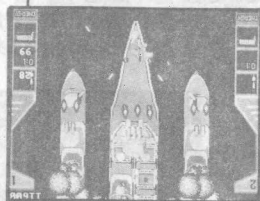
VGA EGA MGA

300元

鍵盤 大字/超級 搖桿卡



二次大戰末，中國戰區的反攻大決戰即將展開，身為盟軍最優秀飛行員的你，駕駛著最強的戰鬥機，義無反顧的飛向敵軍的佔領區，你是否有點緊張，有點熱血沸騰了呢？



自助印刷店問答集



Q：為什麼執行倚天中文系統時，打ET/L16:3000(如說明書所示)，然後再執行自助印刷店，卻依然記憶體不足而無法執行？

A：因為少LOAD 1000個字可減少佔用32K之記憶體，但增加一個輸入法卻多佔用45K至50K，而本程式在進入中文系統後還需要300K記憶體，故請以ETCTL/D檢查尚有多少可用記憶體，再將多餘的輸入法去掉（如將XXX.TAB rename成XXX.TTT）。

Q：說明書要我執行程式時將母片置於A磁碟機中，但A磁碟機是3½"不是5¼"怎麼辦？

A：大字資訊目前有在B磁碟為5¼"可執行之版本，若有上述問題，請即刻與大字資訊連絡，以便更新版本。

Q：為什麼按F10鍵後有一個圖案會消失？

A：選完任何一個圖案或輸入文字後，可使用方向鍵移動這些圖案或文字至預定地點，再按<ENTER>鍵後才可固定在底稿上，由於可移動的圖案並未固定在底稿上，故按F10後就消失了。

Q：為什麼我的電腦記憶體有2M仍不能使用自助印刷店？

A：雖然你的電腦有2M的記憶體，但DOS所能直接定址的記憶體仍為640K，其餘1408K只能做為RAM DISK或模擬EMS用，且如果開RAM DISK或模擬EMS，更會佔掉640K內的某些記憶體以做為管理之用，因此不管你有大小的記憶體，請記著，DOS只認定640K內為使用記憶體。

Q：希望能自己繪圖或出圖型庫磁片

A：有很多USER反應這個問題，因此大字已準備製作圖型庫磁片以供大家使用，敬請期待。

程式設計講座(六)

仙樂飄飄

---談電腦音樂程式寫作

劉陳祥 老師

程式設計講座在一連串的圖形，動畫，函數圖形....的緊密出擊下，也該輕鬆一下了。喜歡拜讀「軟體之星」的看官們，不會玩GAME的應該是絕無僅有的異類！既然大伙都是「GAME仙」，而聲音在GAME中又是不可或缺的一個重要角色，所以在本期的程式設計講座中，就讓我們來談談電腦音樂吧！

在下獨好GAME中的背景音樂，卻有點受不了射擊、爆破與嘶殺的噪音（因為它會吵醒睡夢中的家人）。您還記得電影「東京假期」中的主題曲嗎？那一曲「祈禱」不知哼出了多少青年男女的綺麗美夢，包括在下我，至今對這首被當年的青春玉女翁倩玉所唱紅的歌兒仍然愛不釋「耳」！且看這首曲兒的電腦程式如何寫。

```
100 '***** P R A Y *****
110 FOR I =1 TO 4
120   PLAY"03G4A8 04C8D4D8E8D2C403"
130   PLAY"A4A8A8 04C8D8E4 MLE8D8 MND1"
140   PLAY"03G4A8 04C8D4D8G8E2D4C4"
150   PLAY"03G4A8 04C8C4 MLC803A8 MNA1"
160 NEXT I
170 PLAY"03G4A8 04C8D4D8G8E2D4C403"
180 PLAY"A4A804C8C4C8 03A8A1"
190 PLAY"03A404C803A8 04E8A8C8C803A1"
200 END
```

噢？還有篇幅，再來一段「童年」才不負在下「電腦老頑童」之虛名。

好聽吧！不過，有錢的話還是弄個音效卡騷包一下，您知道什麼是音效卡嗎？有機會下次再談吧！

PS. 喜歡發射、爆破、嘶殺....等電腦特殊音效的朋友，要小心了，在下將會把這些可怕的聲音陸續加在往後的程式講座中，請密切注意緝拿。

```
100 '***** Childhood *****
110 PLAY"MNT12003"
120 PLAY"L403GL8EL4GL8EGE AABL4AL8EA04C"
130 PLAY"L4DL8EL4DL803GAG L104C"
140 PLAY"L804DEL803AL16GEDC02A03CDC"
150 FOR I = 1 TO 5
160 PLAY"P4L803EGL4G.L8E L8AA04CL403AL8AAG"
170 PLAY"L404CL8CCC03A04C03A L1G P4L8EGL4G.L8E"
180 PLAY"L803AA04C03L4AL8AAG 04L4C.L8CL8C03AA04C"
190 PLAY"L1D 04L8GL4GGL8GED CL4C03AL804C03A04C"
200 PLAY"04L8DDDDCED L1D L8EL4EL8EEDL4D"
210 PLAY"L8CL4CL8CDC03AG L8GL4GL8GAG04DE"
220 IF I = 5 THEN 250
230 PLAY"L104C L804DEC03AL16GEDC02A03CDC"
240 NEXT I
250 PLAY"MNL204CP8L8EL4E L8EL4EL8EEDL4D"
260 PLAY"MSL8CL4CL8CDC03AG L8GL4GL8GAG04DE L1C"
270 END
```



程式設計師最好的選擇

對於一個有志於GAME程式創作者而言，沒有比選擇一家適當的軟體發行公司的配合更重要的事了，但這家公司在那兒？又如何聯絡呢？在此給你一點建議。

好的軟體發行公司應具備以下幾點：

- 一、合法：合法不是嘴上講講，更不是宣傳名詞，而是你必須深入探討這家公司的合法性。如所出版軟體是否皆為合法或只是少數合法產品卻在掩護更多非法的拷貝，這點只要看看產品在市場的唯一性即可得知，如大宇資訊的產品因智慧財產權即為大宇所擁有，因此其他公司不敢再製作發行，但若同一套軟體有數家公司皆有發行，那就必須加以探討其法律問題了，如果你的創作給這樣的公司發行，那天他的不合法的產品被抓到而影響公司的營運，那你的創作也同樣會受影響。
- 二、專業：一家公司的專業與否，對一個與他合作的人有切身的關係，因為專業，你的作品才會被擺在第一位，得到最好的宣傳與促銷。通常可評估這家公司的產品，若發行的皆為國人自行創作的產品，則專業度夠，反之你的作品只可能成為此一公司每月夾雜在其他產品發行中的一個，因而受忽視，影響你的權益。
- 三、宣傳：產品有否利用適當的管道宣傳，在現在的行銷上宣傳絕對是很重要的一環。
- 四、銷售：所有的創作最終目的就是銷售，產品雖優良，宣傳也足夠，但若沒有適當的行銷管道，一切還是白費的，因此也同時要去了解此一公司的行銷管道。
- 五、支援：在創作過程中，可能遭遇到某些技術或設備上的困難，因此極需要此公司有專責之技術人員能幫你解惑或提供一些設備上的支援是很重要的。
- 六、未來：一家公司的未來發展是很重要的，除了前面所提合法性以外，尚須了解此公司對未來業務的拓展計畫，畢竟你是想跟一家好的公司做長期配合的不是嗎？
- 七、保障：創作的辛苦總該有些代價，因此應有一個保證收入的作法，以保障創作者的辛勞。
- 八、聯絡：這裡的聯絡指的是該公司指派與你聯繫的人員職位如何，是否有權決定事物，穩定性如何，不要你跟他接觸一段時間後，對方因某些因素或職位變動聯絡人換了，則先前的協議及努力都白費了。

談完以上數點後，筆者相信你在決定配合的軟體發行公司時會有比較好的判斷。

接著筆者約略就以上幾點在此介紹一下大宇資訊有限公司。大宇

資訊是目前國內唯一一家合法專業PC娛樂軟體設計發行公司，產品全部由國人設計，絕不拷貝發行國外軟體，因此不會那天被外國公司控告仿冒盜拷他人的智慧財產權，且因只發行自己設計的軟體，因此所有軟體皆列為公司最重要之產品，可從宣傳上仍可看到早期之產品為證。大宇資訊目前在國內有兩百多個有力的經銷點，而且仍以每個月5-10個經銷點的速度在擴張。還有你手上這本軟體之星雜誌每期除直接郵寄到玩家手中外，尚有約兩萬本是經由經銷商或於展覽會場送給玩家，亦即每期必須印製3-4萬本才能滿足玩家的需求，宣傳成效可見一斑。

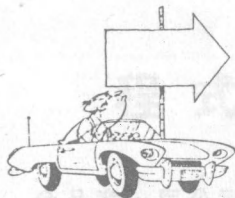
除以上對一家公司營運的了解外，對一個創作者而言，技術的支援、是否有未來性、保障如何等應是很重要的問題。大宇資訊有全國最優秀的設計群，不論是動作，技巧，音效...等皆學有專長，是目前國內除一般“益智”類軟體外尚有能設計動作，射擊...等高難度技巧的唯一軟體公司，因此技術的指導與支援在大宇來說只是最基本的承諾而已，而大宇已針對未來發展定出藍圖，“立足台灣放眼天下”不是口號，必須全力實現，只要看看大宇資訊成立才兩年，但在Asian Source雜誌上已刊登了一年多的廣告即可證明。事實上外銷已行之有年，而SOFTSTAR在某些地區已成為外人所知的台灣GAME軟體公司的標誌，且大宇資訊不僅在國內申請了數十個商標，更在世界各國申請專利及商標，而JOYMOUSE更已獲得西德的專利，以上種種只是大宇資訊不斷努力擴張市場的證明，而最終就是要國內建立一個世界級的軟體公司，證明中國人的聰明才智能勝過外人。

對於程式設計師的聯繫，大宇資訊一向由負責人李先生及國內最早投入娛樂程式創作的施文馮先生負責（作品有APPLE時代的幽靈坦克，懸疑快感...等及PC上的逆襲，龍女，歡樂接龍，RS-2...等），因此能在銷售及技術等方面作密切配合，且近期又定了一個保障的辦法，即一個遊戲程式在大宇發行的話，至少有十萬元左右的保障銷售收入，且再依程式銷售的增多另有抽成（2,30萬也可能達到），因此一個程式設計師的心血將能有所保障，也能在無後顧之憂下努力創作。

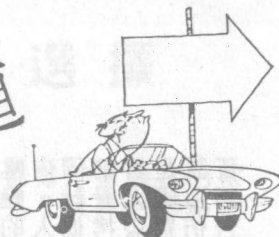
綜合以上來說，現在的社會是一個技術結合企業的時代，空有技能而找不到一個適當的公司配合，有如英雄無用武之地，因此細心觀察小心求證，必能找到最能跟你配合的公司。

儲備全省美工人才

家中有電腦且對電腦美工有興趣者，請將你的作品（影印即可）、基本資料、可配合之時間及電腦配備等資料寄到大宇資訊，我們會依地區程式設計師之需要與你配合。



雙向道



Q: 我的電腦是386 PC, 可以使用大字超級搖桿卡嗎?(台中許志成)

A: 當然可以, 大字超級搖桿卡是截取Keyboard信號的原理設計, 因此不管XT/AT 386甚至486都可接, 不因主機速度太快而當機。

Q: JOYMOUSE的鍵盤雙接頭太短, 可否交換?(基隆 曾義鈞)

A: 此問題前期題過, 在此重申一下。當然可以, 因某些機型的鍵盤插座在前面, 所以若內附之雙接頭線太短的話, 可拿或以掛號郵寄到大字資訊來交換即可。

Q: 我家附近買不到大字超級搖桿怎麼辦?(屏東內埔 黃文發)

A: 若在你家附近或常去的電腦公司買不到大字產品的話, 請你將此電腦公司的名稱, 地址, 電話號碼及老闆的資料通知我們, 我們即會儘快與此公司連絡, 配合銷售, 以就近服務所有玩家, 若住家附近實在沒有電腦公司, 就只有請你用郵政劃撥購買, 劃撥帳號可查看本雜誌的第一頁版權頁處有記載著。

Q: 投入GAME軟體寫作有否前途?(台南市 林宏昌)

A: 當然有, 以目前大字來說, 設計一個GAME由大字出版後, 最低即有10萬元的收入保證, 且再依程式銷售增加繼續抽成, 可達二、三十萬元之多, 若一年寫了三個GAME約可有45萬的收入, 且隨著大字日漸擴大的銷售網(國內、外), 未來的收入更是可觀, 且不用固定去上班, 你說寫GAME有沒有前途呢!

Q: 賭神的手槍及眼鏡何處買?(蘆洲鄉 吳俊毅)

A: 賭神有等級限制, 只要你的等級夠的話, 進入商店即會顯示出手槍及眼鏡。

Q: 我的電腦是VGA顯示螢幕, 如何玩單色版遊戲?(台北市 陳啓信)

A: 不論VGA或EGA卡都應能模擬MGA(單色)及CGA, 因此請查查所附的使用手冊及卡的公用軟體, 一般來說VGA卡的系統顯示轉換檔, 曾氏卡為DMODE.EXE, TRIDEND為SVM.EXE ...等, 請你試試看或連絡你購買PC的公司看看。

大字產品目錄

遊戲類

編號	品名	簡述	顯示幕	音效	價格
G0001	滅	雙節棍, 氣功讓你打敗強敵, 成為英雄	MGA		400
G0002	魔術拼圖	打敗拼圖帝國救出愛利亞女王	MGA		220
G0003	逆襲	6502年武力異星帝國以其強大的武裝侵入太陽系	MGA		220
G0004	幻魔傳說	奇幻魔傳、變幻你的奇幻世界	MGA		300
G0005	七笑拳	由笑門、笑門、笑門、笑門、笑門、笑門、笑門	EGA MGA		480
G0006	風雲麻將	以張本、為香港等地區之13	MGA		280
G0007	龍女	3D立體遊戲, 層層關卡, 有龍女、龍女、龍女	MGA		250
G0008	歡樂接龍	撲克牌接龍, 工人智慧, 賦有變幻, 俄羅斯, 遊戲中	EGA MGA		250
G0009	異形方塊	變幻了, 當今最熱門的遊戲	MGA		200
G0010	大富翁	包含了, 當今最熱門的遊戲	MGA		250
G0011	美少女撲克	無聊的, 時候玩什麼? 美少女撲克	EGA MGA		250
G0012	拂曉攻擊	二大全面戰, 中加戰區, 展開	VGA EGA MGA		300
G0013	RS-2	精彩, 超射, 遊戲, 關卡, 精彩	VGA EGA MGA CGA	Ad-Lib	300
G0014	賭神	遊戲, 共三種, 開、RPG、	EGA MGA	Ad-Lib	450
G0016	倉庫世家	在推一定, 的定的, 間內, 把箱子	VGA EGA MGA	Ad-Lib	420
G0017	歡樂麻將	彩手, 色版, 13張, 多位對	VGA EGA MGA	Ad-Lib	380
G0018	軒轅劍	中結, 國合, R P G M, 史上首創動畫	VGA EGA	Ad-Lib	350
G0019	超級橋牌		EGA MGA		近期推出

應用類

編號	品名	簡述	顯示幕	價格
U0001	圖案大師	神奇的電腦繪圖SHOW	EGA MGA CGA	180
U0002	CAD魔術師	AutoCAD圖形與BASIC程式互傳	VGA EGA MGA CGA	150
U0003	電腦鐵嘴	斷驗妻財子祿及用'數'來論斷人生(須配合倚天16X15字型)	MGA	480
U0004	CAD魔術師II	AutoCAD圖形與高階語言程式之轉換	VGA EGA MGA CGA	480
U0005	自助印刷店	可以自己設計中英文海報、賀卡、橫幅或印出週曆及月曆	MGA	250

週邊

編號	品名	簡述	價格
TY002	大字超級搖桿卡	數位式設備, 模擬鍵盤、滑鼠玩GAME穩定方便無比	1100